SFX-IK 

MSX2

2メガROM仕様

VRAM128K　RAM64K

USER'S MANUAL

怒 IKARI

もくじ

ゲームの準備

このゲームはMSX2専用で、VRAM128K/RAM64Kの仕様を持ったMSX2でのみ正常な状態で作動します。

MSX2の電源を入れた状態でROMカートリッジを抜き差しした場合等は、それ以後の作動を保障いたしかねますので予め御了承ください。

ROMカートリッジのセット

ROMカートリッジを電源をおとした状態のMSX2のスロットルに差し込み、正しく差し込まれたことを確認して電源を入れてください。

ジョイスティックの接続

2人用でゲームを行なう場合は、最低1本以上のジョイスティックを必要とします。

ジョイスティックがない場合は2人用ゲームができませんので、1人用ゲームをキーボードを操作して行なうか、市販のMSX2に接続可能なジョイスティックを購入してください。

2人用のゲームを行なう場合は、必ずジョイスティックポート2にMSX2に接続可能なジョイスティックを接続して使用してください。
MSX2とテレビやジョイスティックの接続方法は、MSX2に付属している取り扱い説明書をご覧ください。

ゲームスタート

上記の条件をみたした一般的なMSX2をご使用になっている場合は、電源を入れてしばらくすると、ゲームが自動的にスタートしタイトル文字が画面に表示されます。
万一、ゲームがスタートしない場合には、MSX2に付属している取扱い説明書を良く読んで、ROMカートリッジを選択するようにしてください。

ストーリー

敵に見つかった。

俺は銃を構えヤシの木を背にし、そのまま飛び出し転がりながら銃を掃射した。

弾丸と火花が激しく音を立て敵にめり込んでいく。

腰のパイナップルを素早く掴んで、ピンを噛み抜き、ほうり投げる。

ピーンと張りつめた気配に一瞬、爆裂が響き渡り敵が飛ばされて行く。

辺りに充満した、肉片と血煙。

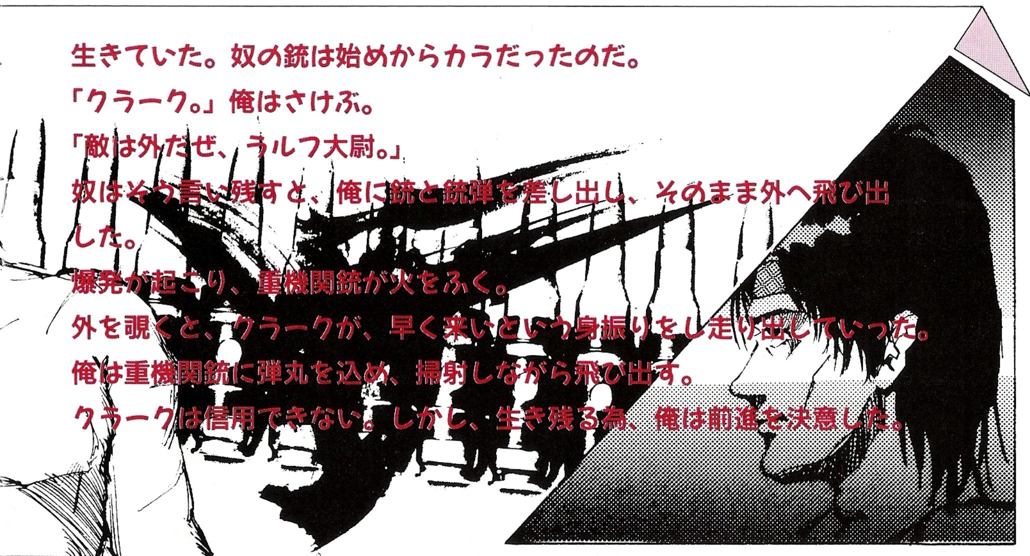
「畜生、クラークの奴、俺を裏切りやがった。」

怒りに身を震わせありったけの弾丸を撃ち尽す。反動と硝煙で目がくらむ。作戦は失敗だ。

部下は死んでもういない………。

順調な作戦だった。偽装した敵戦闘機で不時着、変装して敵地へ潜入、
だが、裏切り者が1人まぎれ込んでいやがった。
クラーク少尉の仕業だ。奴の死体だけが見あたらない。
「ちぇい、銃弾がきれたぜィ。」舌打ちしてM−16をほうり投げた。
敵弾が耳をかすめてうなりをあげる。
あわてて身を伏せ、パイナップルを投げる、爆撃機の残骸に身を隠した時、突然、重機関銃の長い銃身が影の中から突き出た。
銃身をつかんで相手を投げ飛ばそうとした時、ニタついたクラークの顔が見えた。
一瞬、奴は真顔になり、指が無造作に引き金を引きやがった。
死んだ、と、思った瞬間奴の笑い声が響く。

SECOND
LIEUTENANT
CRARK..



生きていた。奴の銃は始めからカラだったのだ。

「クラーク。」俺はさけぶ。

「敵は外だぜ、ウルフ大尉。」

奴はそう言い残すと、俺に銃と銃弾を差し出し、そのまま外へ飛び出した。

爆発が起こり、重機関銃が火をふく。

外を覗くと、クラークが、早く来いという身振りをし走り出していった。

俺は重機関銃に弾丸を込め、掃射しながら飛び出す。

クラークは信用できない。しかし、生き残る為、俺は前進を決意した。

遊び方

- このゲームは2人用ですが、1人でも2人でも遊ぶことができます。
2人用で遊ぶ時は、必ず、ジョイスティックをポート2につないで、ポート2側のトリガーボタンを押して、ゲームをスタートさせてください。
ただし、ジョイスティックがない時は、1人でしか遊ぶことができません。
- 1人でキーボードを使って遊ぶ時は、スペースバーをタイトルの表示中に押してください。1人用ゲームがスタートします。
- 1人でジョイスティックを使って遊ぶ時は、ジョイスティックをポート1にさしこんでトリガーボタンをタイトルの表示中に押してください。1人用ゲームがスタートします。
- 2人で遊ぶ時は、ジョイスティックをポート2にさして、2側のトリガーボタンをタイトルの表示中に押してください。2人用ゲームがスタートします。
2人用ゲームの時の1P側の操作は、キーボードか新たにポート1にさしたジョイスティック（この場合は2本のジョイスティックが必要）によっておこなわれます。

●「怒IKARI」は、主人公を操作して敵を倒しながら前進するゲームです。途中いくつかのゲートを通過しながら、最終の敵の本拠地をめざして前進してください。ゲートや建物を破壊すると、破壊された所にパワーマークがでるので、それを取って武器をパワーアップしてください。戦車マークが描かれた戦車を発見すると、それに乗って功撃することができます。また、赤や緑色の兵隊を見つけて倒すとそこにパワーマークが出現します。マークをたくさん出して存分にパワーアップしてください。



ゲーム・ルール

- このゲームは1人か2人同時に遊ぶことができます。また、1人で遊んでいても、もう1人が途中で乱入することもできます。
- このゲームは、主人公を操作して敵を倒しながらひたすら前進するとてもシンプルなゲームです。
- 途中からの乱入は、ポート2にジョイスティックを差してトリガーボタンを押してください。
- 主人公が攻撃出来る方向は主人公が向いている方向です。
- 主人公はお互いに手投げ弾で殺し合うことが出来ます。
- 主人公が歩ける場所は障害物のない所ですが、海に入ることも出来ます。ただし、主人公が戦車に乗っている場合は海に入ることは出来ません。
- 敵歩兵は銃と手投げ弾で攻撃して倒してください。
- 敵戦車は手投げ弾で破壊してください。銃弾では壊すことが出来ません。
- ゲートと建物は、手投げ弾のみ破壊することが出来ます。

●主人公がクラッシュすると、画面に出現しているすべての敵が倒れます。主人公の復活は、スペースバーかトリガーAを押しながら前進してください。

●戦車が描かれたパワーマークが出現したら、そのマークをとって戦車に変身することができます。戦車に変身した時は、どちらのボタンを押しても攻撃することができます。

戦車は時間制で、一定時間がすぎると点滅して人間にもどってしまいます。それ以外で戦車からは脱出することができません。

なお、戦車に変身すると敵の銃弾では死ななくなります。

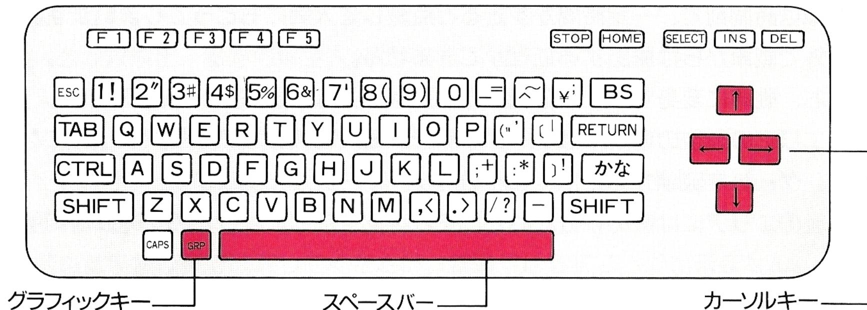
●各エリアの最後の場所にはゲートがあり、それを破壊してエリアクリアになります。ゲートを破壊するとたくさんのパワーマークが出現します。

●最後のエリアには敵の親分がいて、それを倒すことによりこのゲームが終了します。

操作方法 キーボードによる操作の場合

キーボードでは1人用ゲームしかできません。
ゲームスタートは、タイトルの表示中にスペースバーを押して行ないます。操作に必要なキーはカーソルキーと、スペースバー、グラフィックキーの3種類です。

標準的なMSXのキーボード



主人公の移動と攻撃方向の操作

主人公は移動する方向に攻撃することが出来ます。主人公の移動(攻撃方向)は、カーソルキーによって行ないます。主人公は8方向に移動(攻撃)を行ないます。

銃弾の発射

銃弾の発射は、スペースバーによって行ないます。この時の攻撃方向は、カーソルキーで移動中の方向です。また、主人公が戦車に乗っている時の砲塔の攻撃も、スペースバーによって行ないます。

手投げ弾の発射

手投げ弾の発射はグラフィックキーによって行ないます。この時の攻撃方向は、カーソルキーで移動中の方向です。

戦車の乗り方

ゲーム中、戦車を発見したら、その上に主人公を乗せてください。これによって主人公を戦車に乗せることが出来ます。

ジョイスティックによる操作の場合

ジョイスティックによるゲームは、ポート1にさす1人用ゲームか、ポート2にさす2人用ゲームの選択を行なうことができます。ゲームスタートは、タイトルの表示中にどちらかにさしたトリガーボタンを押して行ないます。詳しいことは遊び方をよく読んでください。

主人公の移動と攻撃方向の操作

主人公は移動する方向に攻撃することが出来ます。主人公の移動(攻撃方向)は、ジョイスティックによって行ないます。主人公は8方向に移動(攻撃)を行ないます。

銃弾の発射

銃弾の発射はトリガーボタンAによって行ないます。この時の攻撃方向はジョイスティックで移動中の方向です。また、主人公が戦車に乗っている時の砲塔の攻撃も、トリガーボタンAによって行ないます。

手投げ弾の発射

手投げ弾の発射はトリガーボタンBによって行ないます。この時の攻撃方向はジョイスティックで移動中の方向です。

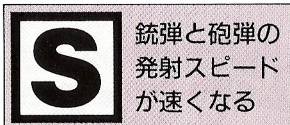
戦車の乗り方

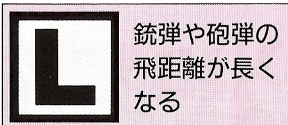
ゲーム中戦車を発見したら、その上に主人公を乗せてください。これによって主人公を戦車に乗せることが出来ます。

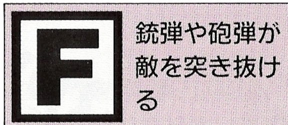


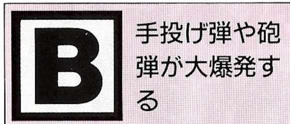
アイテム

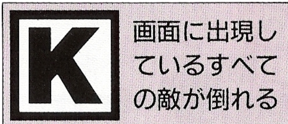
建物やゲートを破壊したり赤と緑色の兵隊を倒すと、パワーマークが出現します。
パワーマークの上に主人公が乗ると、自動的にそのパワーを取ったことになります。
パワーマークは9種類あります。

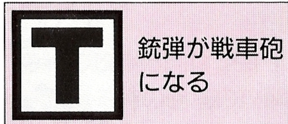






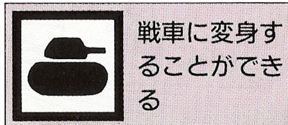












敵について

敵には歩兵、戦車、トーチカ、顔面岩、地雷等があります。

歩兵 ☆☆☆☆☆☆☆

敵の中で一番多く出るものが歩兵で、青、赤、緑の色分けをした3種類があります。青の歩兵は普通の攻撃を行なうもので、この歩兵が歩兵の大半をしめています。彼らの中で水中に潜って移動するものは、上半身を水上に出した時に攻撃しないと攻撃しても死にません。だから泳いでいる時にはムダに攻撃するのはやめましょう。赤と緑の歩兵はアイテムを持った歩兵で、死ぬとパワーマークに変身するものもいます。

戦車 ☆☆☆☆☆☆☆

戦車には重戦車と中戦車があります。
重戦車はゲートを守っている戦車で、攻撃は強力ですが動くことがありません。
その点、中戦車はチョコマカとよく動くので、気をつけて破壊してください。ただし、戦車は銃弾で破壊することが出来ません。砲弾か手投げ弾で攻撃してください。

トーチカ ☆☆☆☆☆☆☆

トーチカには、攻撃してくるものと攻撃してこないものとがあります。
トーチカを手投げ弾か砲弾で破壊するとパワーマークが出現するので、必ず破壊してください。

顔面岩 ☆☆☆☆☆☆☆

顔面岩は近づくとすぐに攻撃してきます。これも手投げ弾か砲弾で攻撃してください。

地雷 ☆☆☆☆☆☆☆

地雷は接近すると出現し警報を鳴らします。この地雷は踏むと爆発するので踏まないようにしましょう。



「怒IKARI」の楽しみ方

この項では、「怒ＩＫＡＲＩ」をより楽しく遊んでいただくために、いくつかの遊び方を紹介します。

タッグ戦のルール

このルールは４人以上で行なうためのものです。ジョイスティック１本以上用意し、２人同時プレーを行ないます。２人づつチームを作って、チームごとに１Ｐの得点を競ってください。途中で乱入することをなしとしたルールで、２Ｐは１Ｐに得点を与えるためにのみプレーしてください。
このルールでは、出来るだけ死なないでお互いに協力してゲームを進めることが大切になります。すべてのチームがゲームオーバーとなった時、１Ｐの得点の高いほうが勝者になります。
このルールの高得点を得るポイントは、２Ｐを前に出して敵の攻撃を集中させておいて、後ろに隠れながら１Ｐが敵を攻撃することです。

ディフェンス戦のルール

このルールは4人で行なうためのものです。2人ずつチームを作ってください。チームの1人は親で、あとは子になります。ゲームは2人同時プレーを行ないます。この時は、チーム1の親とチーム2の子で同時にプレーしてください。ゲームがはじまると、チーム2の子はチーム1の親を攻撃してください。チーム1の親は、チーム2の子にジャマされないように、敵を倒しながら前進します。このルールでは、親の持ち機がなくなるとゲームオーバーになります。子はゲーム中、何回でも乱入して親を攻撃することが出来ます。しかし、親は乱入することがで





きません。このルールでは、スコア割る、乱入回数(乱入しなかった時は1にする)で出た得点の高いほうが勝者となります。このルールで高得点を得るポイントは、子に出来るだけ近づいて敵を攻撃することです。子は手投げ弾でしか親を殺せないので、手投げ弾が通りこしてしまうほど近づいたら、殺されずにプレーすることができます。

バトルロイヤル戦のルール

このルールは2人で行なうためのものです。ジョイスティックを1本以上用意し、2人同時プレーを行ないます。途中で乱入することをなしとし、お互いに公平な主人公数で勝負してください。
手投げ弾による味方攻撃ありで、どちらがより多く前進したかを競うものです。このルールでは得点は無視してください。仲間を倒して、より遠くまで行った方の勝ちとします。
このルールの相手を倒すポイントは、相手がＩＮの戦車に乗った瞬間に攻撃を行なうことです。戦車に乗った瞬間は、相手は無防備となっています。また、つり橋のような細い場所で相手の後ろにまわることもお忘れなく。ゲートを破壊したら、その場所でパワーマークをかけて対決します。まわりの敵を一掃した時は、しばらくは敵が出てこないので、存分に対決してください。

○落丁・乱丁を除き、この取り扱い説明書の再発行はいたしません。
○この製品は、MSX2（VRAM128K/RAM64K）規格のパーソナルコンピューターに共通してご使用いただけます。
○ROMカートリッジを着脱する場合は必ずMSX2本体の電源をOFFにしてください。
○精密機器ですので、絶対に分解しないでください。
○この製品は、SNKが開発したオリジナル作品です。当社の許可なく、映像、音響、プログラム、印刷物等の、全部または一部を複製することを禁じます。
○この製品のストーリー、ゲーム進行に関する質問には、一斉お答え致しかねます。

株式会社 エス・エヌ・ケイ
大阪本社　〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号 丸萬ビル602号
東京支社　〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F

T4964808000043　¥6,800


SNK
SNKGROUP